

รายการที่ 18

การแข่งขันโครงการและนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ (IoT)

กติกาการแข่งขัน

คุณสมบัติผู้ส่งผลงาน

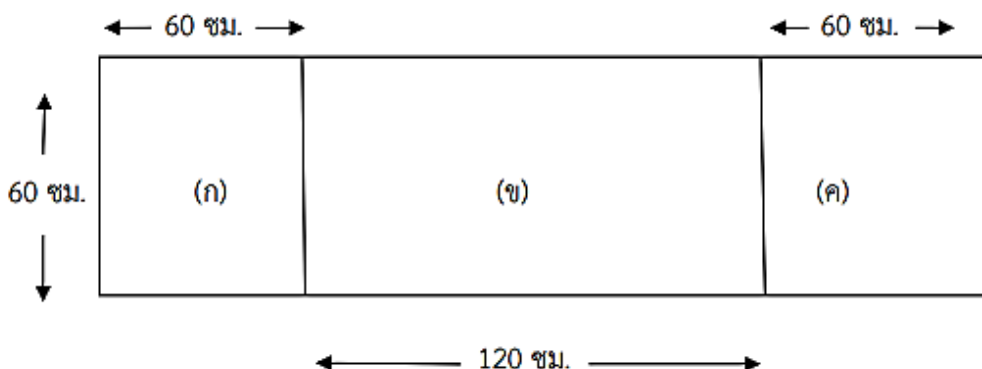
1. ผู้เข้าร่วมแข่งขันเป็นนักศึกษาในหลักสูตรครุศาสตรบัณฑิต
2. แต่ละสถาบันสามารถส่งได้สถาบันละ 1 ทีม ทีมละ 3 คน ตั้งแต่ชั้นปีที่ 1 – 4 (สามารถคณะชั้นปีได้)
3. แต่ละทีมจะต้องมีอาจารย์ที่ปรึกษาอย่างน้อย 1 คน
4. ผู้เข้าแข่งขันจากทุกมหาวิทยาลัย ต้องพัฒนาโครงการและนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ของทีมตนเองให้เสร็จ

สมบูรณ์ เพื่อมานำเสนอ ให้คณะกรรมการตัดสินประเมินคะแนน

เกณฑ์ในการตัดสินการคัดเลือก

พิจารณาข้อเสนอโครงการที่พัฒนาต้นแบบสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมภายใต้แนวคิดด้าน Internet of Things : IoT โดยกำหนดประเด็นพิจารณาเพื่อเป็นแนวทางให้คณะกรรมการใช้สำหรับการพิจารณาเกณฑ์และน้ำหนักของการให้คะแนนเพื่อความเหมาะสมในการตัดสิน ตามหลักเกณฑ์ด้านต่าง ๆ ดังนี้

1. ด้านความสมบูรณ์ของข้อเสนอโครงการสอดคล้องกับโจทย์และปัญหาในการทำโครงการ รายละเอียดสามารถสื่อสารให้ผู้อ่านเข้าใจได้ ใช้ภาษาได้ถูกต้อง มีภาพ ตาราง หรือ ตัวอย่างประกอบทำให้สื่อสารได้ชัดเจน
2. ด้านความยากง่ายของโปรแกรม (Programming Technique) คุณค่าในเชิงงานพัฒนา หรือการวิจัย ความก้าวหน้าในด้านเทคโนโลยี ความถูกต้องและประสิทธิภาพของโปรแกรม การพัฒนาด้วยซอฟต์แวร์โอเพนซอร์ส (Open Source) มีความสวยงาม ความน่าสนใจของโปรแกรม การใช้งานง่ายและสะดวก ความถูกต้อง ครบถ้วนในเนื้อหาที่นำเสนอ
3. ด้านความคิดสร้างสรรค์ เป็นหัวข้อที่น่าสนใจ แปลก ใหม่ ยังไม่มีผู้พัฒนาหรือคิดค้นมาก่อน หรือมีผู้พัฒนามาแล้ว แต่นำเสนอหรือพัฒนาในแนวทางที่แตกต่างออกไป
4. ด้านประโยชน์ใช้งาน สามารถนำไปใช้งานได้จริง มีผลกระทบต่อเศรษฐกิจและสังคมในวงกว้าง สามารถนำไปผลิตในเชิงพาณิชย์ได้ สามารถนำไปพัฒนาต่อยอดได้ สามารถทดลองและประดิษฐ์ (Execution) ได้
5. ด้านการนำเสนอจะต้องนำโครงการมาแสดงพร้อมนำเสนอด้วยไฟล์นำเสนอ .ppt หรือ .pptx และนำเสนอในพื้นที่จัดวางแผนโครงการที่จัดเตรียมไว้ให้มีขนาดพื้นที่ไม่เกิน (1.50*1.00) ตารางเมตร โดยแผนโครงการมีขนาดตามมาตรฐานตามที่แสดงในแผนภาพ



ผู้เข้าร่วมโครงการต้องจัดวางแผนโครงการในสถานที่ที่กำหนดไว้ให้แล้วเสร็จ ในวันที่ 12 กุมภาพันธ์ 2568 ตั้งแต่เวลา 08.30 - 12.00 น. เพื่อนำเสนอผลงานต่อหน้าคณะกรรมการ ตั้งแต่ เวลา 13.00 น. เป็นต้นไป นำเสนอโครงการละ 20 นาที (พร้อมการตอบคำถาม) โดยมีการกำหนดค่าน้ำหนักการให้คะแนนดังนี้

ประเด็นในการให้คะแนน	คะแนน
1. ข้อเสนอโครงการสอดคล้องกับโจทย์และปัญหาในการทำโครงการ	15
2. การออกแบบและกระบวนการพัฒนา	15
3. การทดลองและประดิษฐ์	25
4. ความคิดสร้างสรรค์	15
5. การนำไปใช้ประโยชน์	15
6. การนำเสนอ	15
รวม	100

ข้อตกลงเบื้องต้นการแข่งขัน

1. แต่ละทีมที่เข้าร่วมแข่งขันต้องส่งโครงการ (.pdf) และเอกสารนำเสนอผลงานเป็นเพาเวอร์พอยท์พีริเซนเทชัน (.ppt / .pptx) มาที่อีเมล uruedutechnocom@gmail.com ภายในวันที่ 7 กุมภาพันธ์ 2568
2. การตัดสินของคณะกรรมการถือเป็นการสิ้นสุด
3. แต่ละทีมจะต้องเตรียมความพร้อมเรื่องการเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตในการควบคุมโครงการและนวัตกรรมคอมพิวเตอร์ของแต่ละทีมเอง
4. หากคณะกรรมการตรวจพบในภายหลังว่า ผลงานที่นำมาส่งเข้าแข่งขันและได้รับรางวัล นั้นเป็นผลงานของผู้อื่นหรือผู้อื่นเป็นเจ้าของร่วมอยู่ด้วย คณะกรรมการจะยึดถ้วยรางวัลคืนทันที

เกณฑ์การตัดสิน รางวัลแบ่งเป็น 3 ระดับ ได้แก่

ระดับเหรียญทอง	คะแนนรวมระหว่าง 80 – 100
ระดับเหรียญเงิน	คะแนนรวมระหว่าง 70 – 79
ระดับเหรียญทองแดง	คะแนนรวมระหว่าง 60 – 69

ผู้ประสานงาน อาจารย์ ดร.ศุภราภรณ์ ทองสุขแก้ว เบอร์โทรศัพท์ติดต่อ 064-369-1569